

PETROGLYPH

Huskespil med et twist

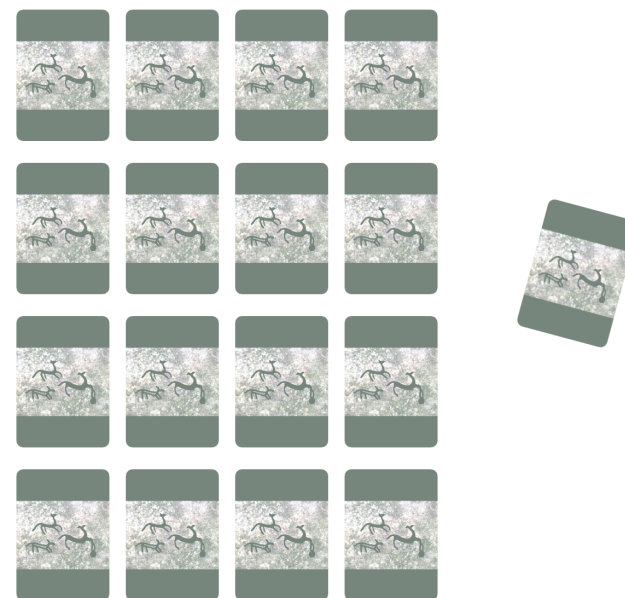
Find matchende sæt af helleristninger

1-4 spillere fra 8 år

Opsætning

Bland kortene og læg 16 kort med billedsiden nedad i en firkant med fire rækker og fire søjler. Læg det sidste kort til side uden at kigge på det.

Spilleren til venstre begynder.

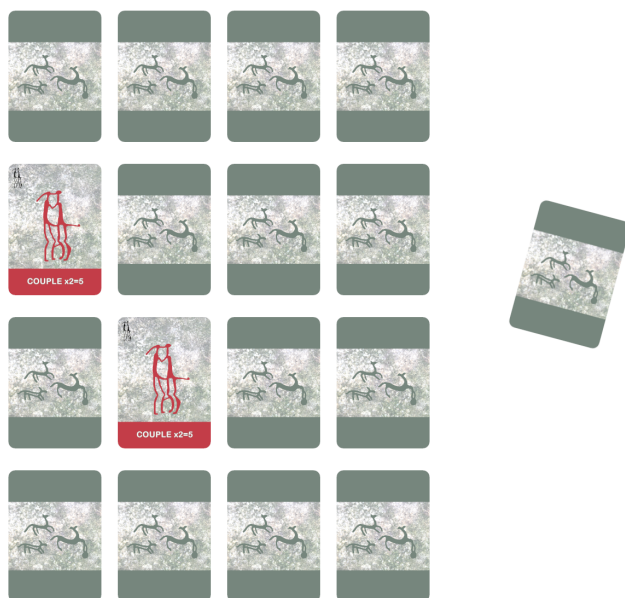


Spillet's gang

Vend et kort af gangen. Så længe der kun vendes kort af samme farve fortsætter spilleren med at vende kort.

Sæt

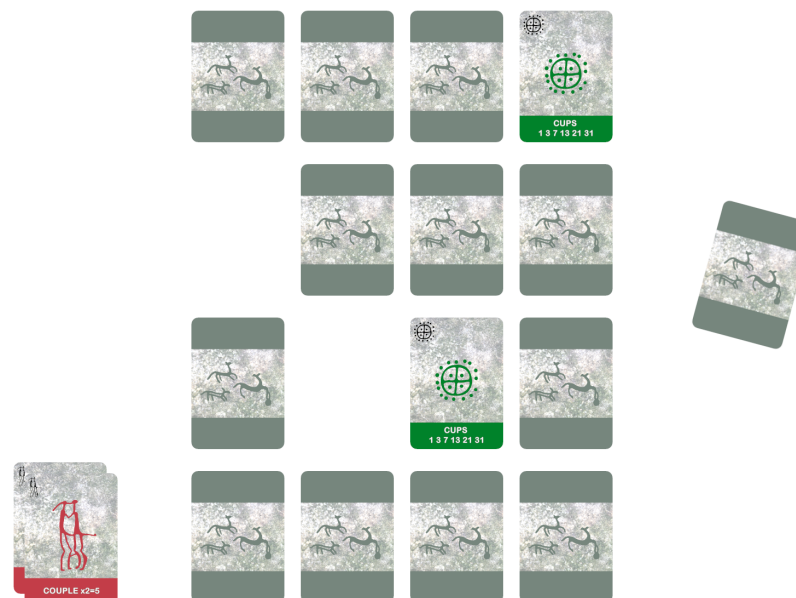
Kort af samme farve er et sæt afhængig af farven: To røde kort, to gule kort, eller tre blå kort udgør et sæt. Spilleren samler sættet op og turen slutter.



Den første spiller vendte to røde kort som er et sæt. Spilleren tager de to kort og turen slutter.

Grønne sæt

Et grønt sæt er mellem 1 og 6 kort. Så længe kun grønne kort er vendt må spilleren samle kortene op eller fortsætte med at vende flere kort.



Næste spiller vendte først et grønt kort, derefter endnu et. Spilleren må vælge at samle et sæt med to grønne kort op eller vende et tredje kort.

Kort med forskellige farver

Hvis kort med forskellige farver vendes op, vend da alle kort ned igen.

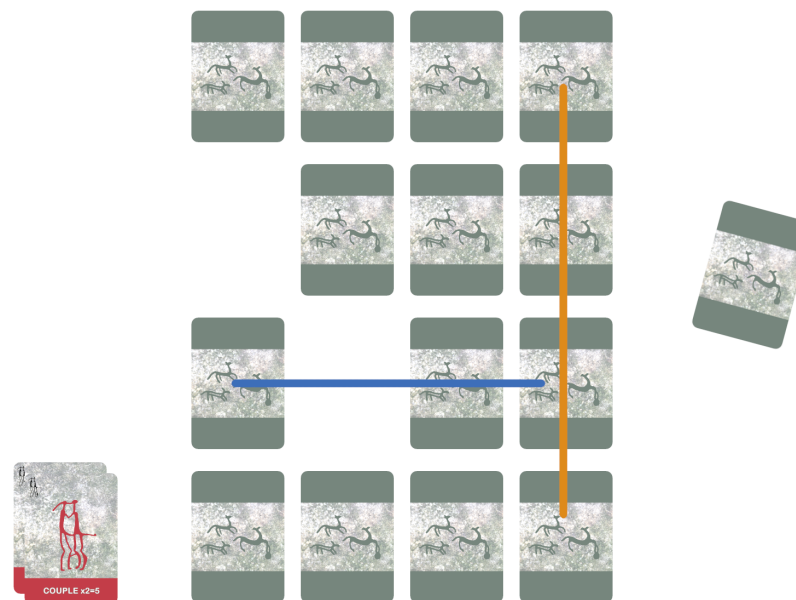


Spilleren vendte et blå kort. Alle tre kort vendes nedad igen på samme plads.

Blande

Spilleren må nu tage alle kortene i en række eller en søjle, blande dem, og lægge dem tilbage på samme pladser.

Derefter er det næste spillers tur.



Spilleren må vælge mellem alle rækker og søjler men tøver mellem at blande den blå række eller den orange søjle.

Afslutning

Spillet slutter når der i en spillers tur ikke er flere kort med billedsiden nedad på bordet. Hvis de sidste kort udgør et sæt må spilleren samle dem op, ellers får ingen spillere de sidste kort.



Spilleren vendte først to blå kort og vendte derefter det sidste kort og håbede på det sidste blå kort, men fandt i stedet et grønt kort. Selv om et grønt kort er et sæt, samles ingen kort op da de tre kort ikke har samme farve. Spillet slutter da der ikke er kort tilbage med billedsiden nedad.

Petroglyph © Frederik Jensen 8 June 2026

Pointtælling

Tæl point for indsamlede sæt som følger. Spilleren med flest point vinder. Se også pointoversigten på sidste side.

Røde brudepar (4)

Et sæt med røde brudepar er to kort og giver 5 point.

Blå skibe (3)

Et sæt af blå skibe er tre kort og giver 10 point.

Grønne skålgruber (6)

Et sæt med grønne skålgruber er mellem et og seks kort. Et sæt med et kort giver 1 point, to kort giver 3 point, tre kort giver 7 point, fire kort giver 13 point, fem kort giver 21 point. Hvis du samler et sæt med alle seks grønne kort får du 31 point.

Gule dyr (4)

Et sæt af gule dyrekort er to kort. I et sæt med jægeren (hunter) giver jægeren et point og dyret tre gange sin værdi, således 4, 7, eller 10 point. For et sæt med to dyrekort giver hvert dyr sin værdi i point.

Solo

Sådan spiller du Petroglyph én spiller.

Opsætning

Bland kortene og læg 16 kort med billedsiden nedad i en firkant med fire rækker og fire søjler. Læg det sidste kort til side uden at kigge på det.

Spilleets gang

Vend et kort af gangen og saml sæt med samme farve.

Hvis du vender kort med forskellige farver, skal du lægge et af kortene du vendte væk og vende de andre med billedsiden nedad igen. Bland derefter kortene i en række eller en søjle som indeholder mindst et af de kort du beholdte. Du skal vælge en række eller søjle med tre eller fire kort; hvis der ikke er en sådan, skal du ikke blande.

Afslutning

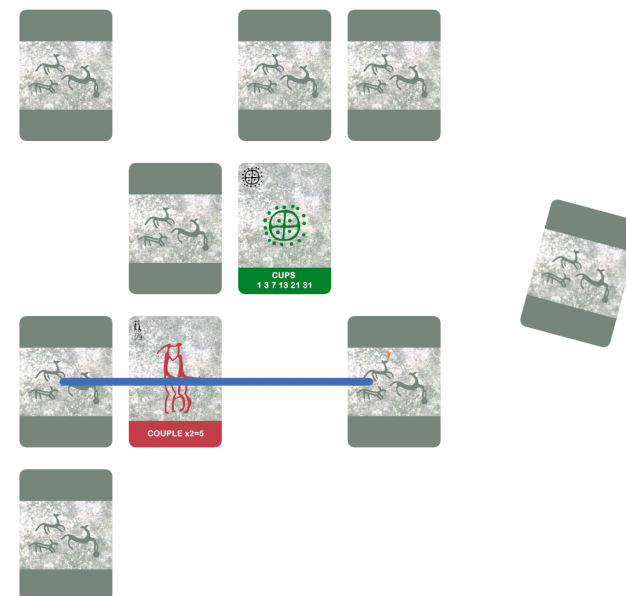
Spillet slutter når der ikke er flere kort tilbage med billedsiden nedad. Tæl point for dine indsamlede sæt og se godt det gik:

20-24: Fint!

25-29: Flot!

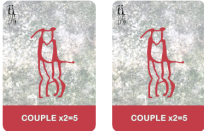
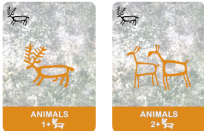
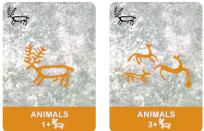
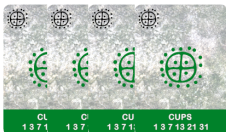
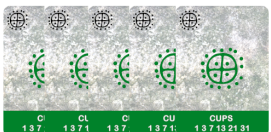
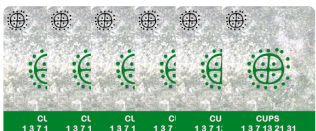
30-34: Fremragende!

35+: Fænomenalt!



Spilleren har vendt to kort med forskellig farve. Hvis du fjerner det grønne kort, skal du blande rækken med det røde kort. Hvis du fjerner det røde kort, skal du ikke blande, selvom der er en søjle med tre kort.

Pointoversigt

	5		1
	3		3
	4		7
	5		13
	4		21
	7		31
	10		10